

**EDIUpsizer Полная версия Скачать
бесплатно без регистрации**



Бикубическая
интерполяция в 3D —
идеальный способ
повысить
дискретизацию
изображения в два
раза по всем
направлениям. Вы
можете использовать
это на реальных
изображениях,
поскольку исходное
изображение меньше
(виртуальная
реальность), или вы
можете использовать
его для создания
нового изображения с

высоким разрешением
для ваших отпечатков
(постобработка).

Исходное изображение
фильтруется
бикубическим
фильтром.

Направленные
фильтры: Бикубическая
интерполяция в 3D —
идеальный способ
повысить
дискретизацию
изображения в два
раза по всем
направлениям. Вы
можете использовать
это на реальных
изображениях,
поскольку исходное

изображение меньше (виртуальная реальность), или вы можете использовать его для создания нового изображения с высоким разрешением для ваших отпечатков (постобработка).

Исходное изображение фильтруется направленным фильтром.

Направленная фильтрация — это метод, в котором выходной пиксель основан на взвешенной сумме окружающих пикселей. Фильтр

обычно присваивает более высокое значение пикселям, которые больше похожи на вычисляемый пиксель. Например, блок пикселей 4x4: центральный пиксель будет основан на взвешенной сумме четырех пикселей, окружающих его в каждом направлении. Фильтры могут быть либо симметричными, такими как бикубическая, билинейная, сплайн-интерполяция,

сдвиговыми
фильтрами, такими как
интерполяция морской
поверхности, либо
направленными
фильтрами, такими как
Lanczos. Bicubic и
Lanczos оба
симметричны, но у
Lanczos есть
дополнительная
функция NEDI
(направленная
интерполяция с новым
краем), которая
увеличивает
изображение в два
раза как по
горизонтали, так и по
вертикали. Чтобы

создать такой фильтр, сначала необходимо определить ширину фильтра, который будет использоваться. Например, фильтр 6x6 будет иметь 24 точки, 2 пикселя на выборку, коэффициент масштабирования NEDI 2 и коэффициент масштабирования NEDI 2. -EDIUpsizer основан на бикубической 3D-интерполяции. - Изображение фильтруется бикубическим фильтром. - Невозможно применить

его для изменения
размера изображения. -
Вы можете только
увеличить или
уменьшить размер
изображения до вашего
размера. -Вы не можете
изменить размер
изображения для
нестандартного
размера. Как
установить: -Откройте
существующую папку. -
Перетащите значок на
рабочий стол. - Дважды
щелкните значок,
чтобы открыть
приложение. Функции:
-Создать изображение
с нестандартным

размером. -Ты

EDIUpsizer Crack+ With Serial Key Free

Статьи по Теме
1eaed4ebc0

YFCC — это классификатор, реализующий пятиклассовую систему, как описано в этом документе. Каждая из пяти категорий содержит явное имя класса. Пять классов YFCC: Я: 1. П: 2. Д: 3. С: 4. О: 5. Все названия соответствуют МПРИ (Неофициальный Панорамный и Rovin Mosaic) в этом документе. Метки ЕСIQ

интерпретируются
следующим образом: I:
все изображение
содержится в этой
категории. P: полное
изображение
значительно темнее,
чем все изображение,
но изображение не
полностью черное. D:
все изображение
темнее любой части
изображения,
возможно, с границей
черного и белого. S: все
изображение похоже
на цифровую панораму,
но не обрабатывается
для IPRM и
нормализации. O:

полное изображение
похоже на цифровую
панораму, но
обработано для IPRM и
нормализации. .3 Цели
и основные
характеристики YFSS
предлагает
высококачественные
результаты при
применении на многих
реальных изображения
и различные уровни
шума. YFSS является
одним из максимально
детализированные
алгоритмы обработки
изображения на уровне
субпатчей наборы. Если
основной целью

документа или
исследовательского
проекта является
получение наборы
изображений хорошего
качества, YFCC -
правильный алгоритм.
пятиклассовая система
может быть
использована для
определения
наилучшего качества
изображения для
основной цели
документа или
исследовательского
проекта. Кроме того,
пять классов
предлагают
ВОЗМОЖНОСТЬ

получения очень хорошие результаты (случай S и O) в сочетании с селекцией алгоритм. См. разд. 6.2.1 для деталей. YFSS работает на уровне подпатча. Для большинства документов и исследовательские проекты, необходимо учитывать небольшие подмножества изображений, потому что полное изображение может быть слишком большим для пользователя кто на это смотрит. Точно

так же большие
размеры изображения
(где необходимо
использовать
коэффициент два)
являются общими для
настольных
издательских систем.
Приложения. Такие
причины заставляют
разделить полное
изображение на
подобласти, где
необходимо оценить
качество результатов.
YFSS

(продольно-
диадический
увеличивающий фильтр
с двустороннее
направление)

Источник: [Мацуда, И.Н.
и Хатори, Н., 27 января
2018 г.] Но я хочу

увеличить

изображение,

например: Источник: А:

Можно просто

использовать

интерполяцию по осям

x - y и y - x . Это будет

сделано с помощью

билинейной

интерполяции.

Обратитесь к

документации MATLAB

для получения
дополнительной
информации о функции
INTERP2. Если вы не
хотите

интерполировать по
оси \$y-\$, вы можете
просто выбрать эту ось
для интерполяции,
установив для нее
значение false. %

Создать образ
размером \$320\text{x} 320\$

% Сначала

используется

FINDCOUNT для

извлечения количества

пикселей в

изображении. размер

изображения =

```
[320,320]; фигура; для
i=1:1:imageSize(1) x =
linspace (1, размер
изображения (1), я); y =
linspace(1,imageSize(2),i
); фигура; изображение
= изображение (x, y); %
Интерполировать по
осям $x-$ и $y-$
x_interpolated =
interp2(x, [0, 1], y, [0, 1],
'билинейный', false);
y_interpolated =
interp2(x, [0, 1], y, [0, 1],
'билинейный', ложь);
фигура;
показать(изображение)
; title(sprintf('i = %d',i));
рисование; конец Это
даст вам Теперь вы
```

можете

масштабировать оси

x - и y -оси, используя

$1/2$. `y_interpolated =`

`interp2(x, [0, 1], y, [0, 1],`

`'билинейный', ложь);`

`x_interpolated =`

`interp2(x, [0, 1], y, [0, 1],`

`'билинейный', false);`

фигура; для

`i=1:1:imageSize(1) x =`

линейное пространство

(1, размер изображения

(1),

System Requirements:

iPad: ОС: iOS 9.0 или новее
Процессор: A9
Оперативная память: 256 МБ или более
Память: 8 ГБ или больше
Камера: iPad 2 или новее
Сеть: подключение к Интернету
Графика: PowerVR GT7600
iPhone: ОС: iOS 9.0 или новее
Процессор: A9
Оперативная память: 256 МБ или более
Память: 8 ГБ или больше
Камера: iPhone 5 или новее
Сеть: подключение к

Интернету Графика

Related links: